La Sega Saturn est une console de jeux vidéo de salon développée et publiée par Sega en 1994

Deuxième console de jeux de la société après la Sega Genesis. La Sega Saturn a été conçue pour concurrencer la PlayStation de Sony et la Nintendo 64.





La Saturn est connue pour son architecture de hardware complexe, qui a rendu difficile le développement de jeux pour la console.



Malgré cela, la Saturn n'a pas connu le même succès commercial que ses concurrents, et Sega a abandonné la console en 1998 pour se concentrer sur la Dreamcast.